数字媒体技术，此专业最早出现在北京，目前实力较强的大学是[广东工业大学](https://baike.baidu.com/item/%E5%B9%BF%E4%B8%9C%E5%B7%A5%E4%B8%9A%E5%A4%A7%E5%AD%A6/341969" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、[南京大学](https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%97%E4%BA%AC%E5%A4%A7%E5%AD%A6" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、[浙江大学](https://baike.baidu.com/item/%E6%B5%99%E6%B1%9F%E5%A4%A7%E5%AD%A6" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、[中国传媒大学](https://baike.baidu.com/item/%E4%B8%AD%E5%9B%BD%E4%BC%A0%E5%AA%92%E5%A4%A7%E5%AD%A6" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、[吉林动画学院](https://baike.baidu.com/item/%E5%90%89%E6%9E%97%E5%8A%A8%E7%94%BB%E5%AD%A6%E9%99%A2" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)及[浙江科技学院](https://baike.baidu.com/item/%E6%B5%99%E6%B1%9F%E7%A7%91%E6%8A%80%E5%AD%A6%E9%99%A2" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)等。

### 培养目标

本专业培养德智体美全面发展的、面向当今信息化时代的、从事数字媒体开发与数字传播的专业人才。毕业生将兼具信息传播理论、数字媒体技术和设计管理能力，可在党政机关、新闻媒体、出版、商贸、教育、信息咨询及IT相关等领域，从事数字媒体开发、音视频数字化、网页设计与网站维护、多媒体设计制作、[信息服务](https://baike.baidu.com/item/%E4%BF%A1%E6%81%AF%E6%9C%8D%E5%8A%A1" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)及数字媒体管理等工作。

### 培养规格

要求学生通过四年的系统学习能够做到：（1）掌握扎实的计算机基础理论和基本技能；（2）接受数字媒体软件开发的良好训练；（3）具有独立工作和从事数字媒体设计和应用开发的能力。

### 主要课程

摄影摄像技术、[艺术设计](https://baike.baidu.com/item/%E8%89%BA%E6%9C%AF%E8%AE%BE%E8%AE%A1" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)基础、数字媒体技术概论、[程序设计基础](https://baike.baidu.com/item/%E7%A8%8B%E5%BA%8F%E8%AE%BE%E8%AE%A1%E5%9F%BA%E7%A1%80" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、数据库设计、[网页设计与制作](https://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E9%A1%B5%E8%AE%BE%E8%AE%A1%E4%B8%8E%E5%88%B6%E4%BD%9C" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、交互式多媒体网站开发、数字信号处理、数据结构、算法设计与分析、[面向对象程序设计](https://baike.baidu.com/item/%E9%9D%A2%E5%90%91%E5%AF%B9%E8%B1%A1%E7%A8%8B%E5%BA%8F%E8%AE%BE%E8%AE%A1" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)(java)、计算机图形图像处理、[人机交互技术](https://baike.baidu.com/item/%E4%BA%BA%E6%9C%BA%E4%BA%A4%E4%BA%92%E6%8A%80%E6%9C%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)、多媒体数据库、动画设计与制作、3D造型、电视节目编导与制作、音视频信息处理、特效制作与非线性编辑等。

### 专业特色

数字媒体技术专业的教学与出版、新闻、影视等文化媒体及其它数字媒体软件开发和产品设计制作行业的要求相结合，培养面向数字[网络时代](https://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%97%B6%E4%BB%A3" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)兼具信息传播理论、数字媒体技术和设计管理能力的复合型人才。

## 研究内容

[编辑](https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/javascript:;)

以数字媒体、[网络技术](https://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%8A%80%E6%9C%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)与文化产业相融合而产生的数字媒体产业，正在世界各地高速成长。数字媒体产业的迅猛发展，得益于数字媒体技术不断突破产生的引领和支持。数字媒体技术是融合了数字信息处理技术、计算机技术、数字通信和网络技术等的交叉学科和技术领域。

数字媒体技术是通过现代计算和通信手段，综合处理文字、声音、图形、图像等信息，使抽象的信息变成可感知、可管理和可交互的一种技术。

数字媒体技术主要研究与数字媒体信息的获取、处理、存储、传播、管理、安全、输出等相关的理论、方法、技术与系统。由此可见，数字媒体技术是包括计算机技术、通信技术和信息处理技术等各类信息技术的综合应用技术，其所涉及的关键技术及内容主要包括数字信息的获取与输出技术、数字信息存储技术、数字信息处理技术、数字传播技术、数字信息管理与安全等。其他的数字媒体技术还包括在这些关键技术基础上综合的技术，比如，基于数字[传输技术](https://baike.baidu.com/item/%E4%BC%A0%E8%BE%93%E6%8A%80%E6%9C%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)和数字压缩处理技术的广泛应用于数字媒体网络传输的流媒体技术，基于计算机[图形技术](https://baike.baidu.com/item/%E5%9B%BE%E5%BD%A2%E6%8A%80%E6%9C%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)的广泛应用于数字娱乐产业的[计算机动画](https://baike.baidu.com/item/%E8%AE%A1%E7%AE%97%E6%9C%BA%E5%8A%A8%E7%94%BB" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)技术，以及基于人机交互、计算机图形和显示等技术的且广泛应用于娱乐、广播、展示与教育等领域的[虚拟现实技术](https://baike.baidu.com/item/%E8%99%9A%E6%8B%9F%E7%8E%B0%E5%AE%9E%E6%8A%80%E6%9C%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E5%AD%97%E5%AA%92%E4%BD%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/_blank)等。